

2024 Kagalingan at Kalusugan Mga Resulta ng Survey sa Kabataan

Ang mga survey ng Well-Being and Health Youth (WHY) ay nangongolekta ng mga impormasyong mula sa kabataan ng Wellington-Dufferin-Guelph ukol sa mga iba't-ibang paksa tulad ng pamilya at mga kaibigan, paggamit ng mga substansya, kalusugang pangkaisipan at pisikal na aktibidad.

Layunin ng mga WHY survey na makalikha ng isang nakababahaging pag-uunawa sa kalusugan at debelopment ng mga mag-aaral. Ang mga survey ay kinukumpleto ng mga magulang, tauhan sa paaralan, at mga mag-aaral sa baitang 4-12+. Ang mga resulta ay nakatutulong na kumilala sa mga isyung dapat pagtuunan ng pansin sa komunidad.

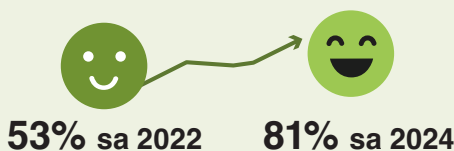


Kalusugang Pangkaisipan Bagaman alam ng maraming mag-aaral kung saan makahahanap ng tulong para sa mga problema, maraming hindi humihingi ng kinakailangang tulong para sa kalusugang pangkaisipan:

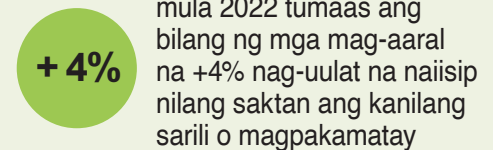
Alam ng maraming mag-aaral kung saan makahahanap ng tulong para sa mga alalahaning pang kalusugang pangkaisipan:

Ngunit **1 sa 4 (23%)** ay HINDI humihingi ng tulong:


Patuloy na nagiging isang hamon sa komunidad ang pananakit sa sarili at pag-iisip ng pagpapakamatay:




“Akala ko kaya ko”
“Natakot ako”
“Masyado akong busy”

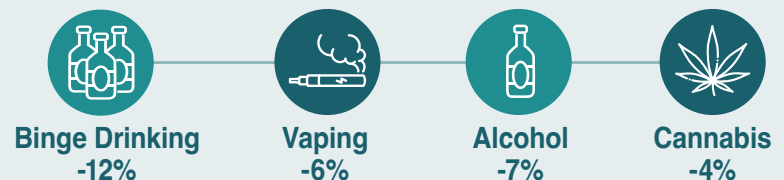


Pag-gamit ng mga Substansya Ang pag-inom ng alak, pag-gamit ng sigarilyo, at pag-vape ay bumababa mula 2019, ngunit ang nakababahalang pag-uugali ukol sa paggamit ng mga substansya ay nakikita sa mga mag-aaral sa baitang 7-8:


 Higit **1 sa 5 (21%)** Mag-aaral sa baitang 7-8 ay nagsabing ginagamit nila ang gamot sa ubo para maging high

Ayon sa pag-uulat ng mga mag-aaral sa baitang 9-12, mula 2022 bumaba ang paggamit ng:


 Halos **1 sa 7 (13%)** ay gumamit ng nireresetang pain pills nang walang reseta




Mga Pagkakaibang Kasarian Magkaiba ang mga paghahambing sa buhay panlipunan at pag-uugali sa gaming ng bawat kasarian:


 Ang mga mag-aaral na kumikilalang **ibang kasarian** ay nag-ulat ng pinakamataas na pagkabahala sa imahe ng kanilang katawan, isyu sa pag kain, mababang pagpapahalaga sa sarili at pressure mula sa mga kaibigan

Kapag ikukumpara ang mga lalaki sa babae:

 **+10%** ibang kasarian
+8% babae
+7% lalaki

— Simula 2022, lumala ang pressure na kanilang nararamdaman mula sa kanilang mga kaibigan

 **2x bahagi ng mga lalaki** ang nag-report ng pagsusugal sa nakalipas na taon

 **4x bahagi ng mga lalaki** ang nag-report na naglalaro sila ng mga video games bawat araw